



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



# REGOLAMENTO

# RALLY-OBEDIENCE

**Ultimo aggiornamento: agosto 2022**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **INDICE**

- 1. PRESENTAZIONE**
  
- 2. CANI**
  
- 3. CONDUTTORI**
  
- 4. TENUTA IN GARA**
  
- 5. CATEGORIE**
  
- 6. ORGANIZZAZIONE**
  
- 7. ISCRIZIONI**
  
- 8. PERCORSI & PROVE**
  
- 9. ELIMINAZIONE**
  
- 10. PROVE ANTIDOPING**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **1. PRESENTAZIONE**

FISC al fine di assicurare ai propri tesserati i valori etici e morali sotto il profilo deontologico, al fine di tutelare il benessere psico-fisico del cane, ha approvato l'adozione del presente regolamento unico per la disciplina della Rally-Obedience.

La Rally-Obedience (Rally-O) è una disciplina sportiva per tutti i cani. La FISC promuoverà questa disciplina per favorire una relazione positiva fra il cane e il suo conduttore, relazione basata sulla reciproca fiducia e rispetto. Per questo le nostre regole di gara e i criteri di giudizio incoraggiano i rinforzi positivi durante un percorso di Rally-O, e vietano l'uso di correzioni fisiche o verbali.

La collaborazione sul percorso di Rally-O è più importante della precisione nel compiere i vari esercizi. Il nostro obiettivo, sia per il cane sia per il suo conduttore, è che il tempo passato nel ring di gara sia piacevole.

## **2. CANI**

- Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi.
- Le femmine in calore non possono partecipare alle gare.
- I cani con disabilità possono partecipare alle prove di Rally-O purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni.
- Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### **3. CONDUTTORI**

I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati FISC.

È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.

I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE FISC; qualora non ne fossero in possesso il libretto verrà rilasciato dalla segreteria organizzativa.

### **4. TENUTA IN GARA**

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata.

Nelle gare di livello L1A il cane verrà condotto con il guinzaglio della lunghezza minima di 1,2 mt e massima di 1,8mt (no cintura o longhina) non in tensione.

L'obbligo del collare fisso a fascia o della pettorina non riguarda solo il campo di gara, ma è esteso a tutta l'area propria dell'ente organizzatore dell'evento.

### **5. CATEGORIE**

I concorrenti devono possedere il Libretto del binomio FISC dove si anoteranno i risultati delle gare svolte che ottengono la qualifica di Eccellente (almeno 190 punti)

- **QUALIFICA LIVELLO 1**

Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 1A (da almeno due giudici diversi).

Il titolo di Livello 1 è indicato con RL1.

Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL1 potrà partecipare alle gare di classe L2A ed L1B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A.

I risultati ottenuti nelle gare di L2A sono utili per il passaggio ulteriore di livello.

I risultati ottenuti nelle gare di L1B sono validi per le classifiche di campionato.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



- **QUALIFICA LIVELLO 2**

Il binomio per accedere al livello 2 deve aver superato il Livello 1. Si ottiene dopo aver nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 2A (da almeno due giudici diversi).

Il titolo di Livello 2 è indicato con RL2.

Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL2 potrà partecipare alle gare di classe L3A e L2B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A ed L1B

I risultati ottenuti nelle gare di L3A sono utili per il passaggio ulteriore di livello.

I risultati ottenuti nelle gare di L2B sono validi per le classifiche di campionato.

- **QUALIFICA LIVELLO 3**

Il binomio per accedere al Livello 3 deve aver superato il Livello 2.

Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 3A (da almeno due giudici diversi).

Il titolo di Livello 3 è indicato con RL3.

Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL3 potrà partecipare alle gare di classe L3B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A, L3A, L1B e L2B.

Potrà partecipare anche alle gare di L3B EXTRA.

I risultati ottenuti nelle gare di L3B sono validi per le classifiche di campionato..

I risultati ottenuti nelle gare di L3B EXTRA sono validi per le classifiche di combinata e per le classifiche di campionato.

## **CLASSIFICA ANNUALE DI RALLY-O**

Per quanto riguarda il regolamento del Campionato Italiano, della Coppa Italia, dei Campionati regionali e interregionali, delle Coppe regionali e interregionali, del Trofeo delle regioni, della Coppa dei Campioni, vi rimandiamo al documento **“Regolamento assegnazione titoli”**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **6. ORGANIZZAZIONE**

Fare riferimento al Documento **“Come organizzare gara Rally + Allegato A”**

## **7. ISCRIZIONI**

La domanda di iscrizione del binomio deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dall'Ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite.

Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato dalla somma prevista per la partecipazione alla gara

I moduli dovranno obbligatoriamente riportare i seguenti dati: nome del soggetto, sesso, data di nascita e codice identificativo (tatuaggio e/i microchip). Nome, cognome, data di nascita del conduttore, club di appartenenza.

Alla gara si iscrive il binomio, che è composto da conduttore + cane.

Nell'ambito di una stessa gara un cane non può eseguire più di 2 percorsi, con lo stesso conduttore o con due conduttori diversi. Può eseguire un terzo percorso nel caso partecipi alla contemporanea gara di junior-rally-o o di special-rally-o.

Per maggiori dettagli fare riferimento al Documento **“Come organizzare gara Rally + Allegato A”** e all'**Allegato B**

## **8. PERCORSI & PROVE**

In un percorso di rally-o il binomio si sposta da un cartello all'altro con il cane che cammina in condotta alla sinistra del conduttore.

Arrivati al cartello il binomio esegue l'esercizio indicato dal cartello stesso e poi riparte verso il cartello successivo.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## POSIZIONE DEI CARTELLI

Ogni esercizio sarà svolto con il cartello sulla destra del conduttore, con le seguenti eccezioni:

- negli esercizi di cambio di direzione e pivot i cartelli saranno posti di fronte al conduttore
- negli esercizi n. 26 Spirale a Sinistra, n. 29 Slalom A/R, n. 30 Slalom solo andata, n. 32 slalom a sinistra, n. 43 Salto, n. 64 i cartelli saranno posizionati alla sinistra del conduttore
- in alcune circostanze particolari il cartello potrebbe essere posto in una posizione diversa rispetto a quelle previste. Il giudice lo comunicherà ai concorrenti durante il briefing pre-gara.

La distanza fra la fine di un esercizio e l'inizio dell'esercizio successivo è di circa 5 passi salvo le seguenti eccezioni:

- dove indicato diversamente
- a discrezione del giudice

## RINFORZI

Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato l'esecuzione di un esercizio stazionario (le descrizioni degli esercizi indicano se un esercizio è considerato stazionario) e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso il successivo esercizio.

Un esercizio è considerato terminato quando l'ultimo elemento dell'esercizio è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso l'esercizio successivo.

Il cibo può essere tenuto in una tasca o in una borsa o marsupio appesa alla cinta. Non può essere tenuto in mano o in bocca.

Il cane deve mantenere la propria posizione statica mentre riceve il rinforzo.

## ADESCAMENTO

Ad ogni singola stazione il conduttore può dichiarare l'uso di cibo o gioco in mano, per adescare il cane al fine di eseguire l'esercizio.

Questo comporterà, ad ogni occorrenza, l'assegnazione di 5 punti di penalità.

Se non viene dichiarato, non è consentito adescare il cane, cioè fingere di tenere cibo o gioco nella mano, o tenere le mani chiuse a pugno o tenere le dita delle mani unite come se si tenesse del cibo. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## SEGNALI

I segnali possono essere di tipo verbale o gestuale.

Segnale verbale e segnale gestuale dato contemporaneamente è considerato singolo segnale.

Segnali verbale e/o gestuale dati in tempi diversi, o dati una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerati doppio segnale.

I segnali possono essere dati per ogni singolo comportamento che il cane deve eseguire. Se nel singolo esercizio sono previsti più comportamenti può essere dato un segnale per ognuno di essi.

Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso; lodi e incoraggiamenti non sono considerati segnali.

Durante le fasi di condotta il cane deve camminare alla sinistra del conduttore.

Il binomio o il conduttore deve spostarsi tra un cartello e l'altro seguendo il più possibile la linea diretta che unisce i 2 cartelli, salvo diverse indicazioni del giudice.

Nel ripartire da un qualsiasi cartello la posizione del conduttore deve essere eretta.

## RIPETIZIONI E TENTATIVI

È consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio se il binomio non ha cominciato l'esecuzione dell'esercizio successivo.

Quando si ritenta l'esecuzione di un esercizio, la detrazione di punti avvenuta per il tentativo precedente viene annullata, ma per ogni tentativo è prevista la detrazione di 3 punti.

Si può tentare l'esecuzione di un esercizio per un **massimo di 3 volte**, dopodiché si passa all'esecuzione dell'esercizio successivo con una detrazione di 10 punti.

## RICOGNIZIONE

È prevista una fase di ricognizione per prendere visione del percorso (senza cane) e avere chiarimenti dal Giudice, di diversa durata a seconda del livello e della classe.

La ricognizione deve essere conclusa prima che inizi il giudizio per l'intera classe.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## TEMPO MASSIMO PER I PERCORSI

I percorsi di L1 devono essere svolti nel tempo massimo di 6 minuti; L2 – L3, devono essere svolti nel tempo massimo di 4 minuti; **L3B EXTRA nel tempo massimo di 3 minuti.**

## START

Il giudizio e il cronometraggio iniziano quando viene superata la linea di partenza del cartello START.

Nelle gare di categoria L1A il binomio deve iniziare il percorso entro 2 minuti da quando è entrato nel ring; in tutte le altre categorie entro 1 minuto e mezzo.

Il superamento di tale limite fino a 10 secondi comporterà 5 punti di penalità, da 11 a 20 secondi 10 punti di penalità, oltre i 20 secondi comporterà un N.Q.

Durante questa fase il conduttore può utilizzare cibo e/o gioco per attivare il cane.

Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane in una qualsiasi posizione stazionaria.

## FINISH

Il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il concorrente supera la linea di arrivo del cartello FINISH sia che esegua o non esegua il BONUS.

L'esercizio BONUS non è considerato nel tempo di percorso.

## ESERCIZI BONUS

L'esercizio BONUS è opzionale.

I concorrenti non sono obbligati a eseguire il BONUS, ma devono informare il Giudice prima di iniziare il percorso o dopo averlo concluso.

Ogni livello ha diversi BONUS. Il BONUS viene scelto dal Giudice che può usarne uno solo nel percorso.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



Il BONUS vale 10 punti. Se non ci sono errori, 10 punti vengono aggiunti al punteggio del percorso. In caso di errori verrà aggiunto il punteggio ottenuto a quello del percorso. Se il BONUS non ottiene punti non modifica il punteggio di percorso.

Comunque, se durante il BONUS il cane ha un comportamento da N.Q. (lascia il Ring – aggredisce, ecc.), TUTTA la prestazione acquisisce il punteggio di N.Q.

L'esercizio di BONUS viene sempre eseguito dopo che il concorrente ha superato la linea di arrivo e il cronometro è stato fermato.

L'esercizio, e la valutazione del giudice, hanno inizio superato un segnale che indica appunto l'inizio del bonus, e che sarà indicato al momento della ricognizione.

## **CRITERI DI GIUDIZIO**

Ogni binomio entra nel Ring con 200 punti.

Il Giudice osserva il binomio nel percorso e si assicura che vengano rispettate le istruzioni indicate sui cartelli.

Il Giudice indica sulla scheda di giudizio le eventuali sottrazioni di punti quando si verificano errori.

Le detrazioni vanno da un minimo di 1 punto a un massimo di 10 punti per ogni cartello.

Il guinzaglio deve essere tenuto in modo che non ci sia tensione sul collare o sulla pettorina quando il cane è al piede.

Può essere tenuto in una mano o in tutte e due le mani, e il guinzaglio e la posizione della mano possono cambiare durante il percorso.

Durante la condotta il conduttore non deve dare l'impressione di adescare il cane.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **PUNTI DI PENALITÀ**

**NOTA:** Nella valutazione della condotta si terrà conto della distanza tra cane e conduttore: se tale distanza è omogenea (cane vicino al conduttore o distante non più di 30 - 40 cm) non c'è penalità.

### **1 PUNTO di penalità**

- **Guinzaglio teso (a ogni occorrenza)**
- **Il cane salta sul conduttore**
- **Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato**
- **Seduto storto oltre 45°**
- **Posizioni frontale del cane troppo lontana (indicativamente il conduttore deve poter toccare il cane)**
- **Errori nella condotta (cane in ritardo, troppo avanti, tocca il conduttore, lontano dal conduttore)**
- **Giro largo negli esercizi di 270° e 360°**
- **Il cane cambia la posizione statica mentre riceve i rinforzi**
- **CARTELLI ABBATTUTI DAL CANE E/O DAL CONDUTTORE (IL GIUDICE A SUA DISCREZIONE PUO' NON DECRETARE PENALITA', NEL CASO L'ABBATTIMENTO FOSSE DOVUTO ALLA PARTICOLARE CONFORMAZIONE DEI CARTELLI O A PARTICOLARI CONDIZIONI)**
- **Ogni passo del cane durante gli esercizi di Stand**
- **Il cane abbaia**
- **Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane per ripartire da una posizione stazionaria**
- **Abbattere asta del salto**
- **Posizione non eretta del conduttore in ripartenza da un qualsiasi cartello**
- **Ogni secondo non rispettato dei seguenti cartelli:**
  - **#3 L3BEXTRA**
  - **#5 L3BEXTRA**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### **3 PUNTI di penalità**

- **Tentativo di ripetizione dell'esercizio (le penalità ricevute precedentemente per quell'esercizio vengono annullate)**
- **Doppio segnale**
- **Il conduttore fa cadere il cibo**
- **Il cane si siede durante un esercizio di condotta o durante la condotta**
- **Abbatte un cono**
- **Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane su un richiamo in distanza**
- **Si inizia una svolta in senso sbagliato, ma ci si corregge prima di aver superato i 60°**
- **Il cane si gira non oltre i 45° nei seguenti esercizi:**
  - **#5 Stop – Gira intorno**
  - **#6 Stop Terra Gira intorno**
  - **#49 In piedi in movimento gira intorno**
- **Il binomio o il conduttore si sposta da un cartello all'altro non seguendo la linea diretta**
- **Nell'esecuzione del segnale del richiamo dell'esercizio del cartello 58 i piedi del conduttore non sono vicino tra di loro**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **5 PUNTI di penalità**

- **Non esecuzione delle posizioni di seduto, terra o in piedi, con le seguenti eccezioni (vedi paragrafo “10 punti di penalità”)**
  - #1 Stop
  - #45 Terra in movimento e Avanti
  - #59 Svolta a destra, 1-2 Passi – cane a terra
  - #60 Svolta a sinistra, 1-2 Passi – cane a terra
  - #61 Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra/#62 Girati Richiamo Terra Richiamo
- **Il cane si siede, va a terra o in piedi là dove non previsto dall’esercizio stazionario**
- **Non corretta esecuzione del pivot da parte del conduttore**
- **Il conduttore è davanti al salto quando invia il cane nel cartello #43**
- **Il cane salta l’ostacolo quando non deve**
- **Esecuzione di una svolta in direzione sbagliata**
- **Cambio di andatura non eseguito**
- **Il cane abbandona il ring oppure si allontana dal conduttore, ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore**
- **Viene dato il cibo come rinforzo prima che l’esercizio sia completato**
- **Viene dato il cibo come rinforzo laddove non previsto**
- **Esecuzione dell’esercizio con adescamento dichiarato**
- **Il cane si gira fra i 45° e i 90° nei seguenti esercizi:**
  - #5 Stop – Gira intorno
  - #6 Stop Terra Gira intorno
  - #49 In piedi in movimento gira intorno
- **Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato fino a 10 secondi il tempo limite previsto**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **10 PUNTI di penalità**

- **Mancata esecuzione dell'esercizio nella sua totalità**
- **Mancata esecuzione del "SEDUTO" nel cartello #1 Stop**
- **Mancata esecuzione del mantenimento della posizione nei seguenti esercizi:**
  - **#5 Stop – Gira intorno**
  - **#6 Stop Terra Gira intorno**
  - **#49 In piedi in movimento gira intorno**
- **Mancata esecuzione del "TERRA" nei seguenti esercizi**
  - **#45 Terra in movimento avanti**
  - **#59 Svolta a destra, 1-2 Passi – cane a terra**
  - **#60 Svolta a sinistra, 1-2 Passi – cane a terra**
  - **#61 Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra/#62 Girati Richiamo Terra Richiamo**
- **Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato da 11 fino a 20 secondi il tempo limite previsto**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



**LE SEGUENTI SITUAZIONI PREVEDONO UN IMMEDIATO NQ:**

- **Il cane esce dal ring, oppure si allontana dal conduttore, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo**
- **Il cane smette di essere attivo durante il percorso**
- **Il cane urina o defeca nel ring**
- **Il guinzaglio è costantemente teso**
- **Comportamento fuori controllo**
- **Superamento del tempo limite**
- **Adescamento apparente o effettivo**
- **Il conduttore non esegue un esercizio (salta un cartello) o lo esegue al di fuori della sequenza prevista**
- **Il conduttore tocca il cane per fargli eseguire un esercizio (tranne nei casi ove esplicitamente permesso)**
- **Viene dato il cibo mentre ci si sposta da un cartello a un altro**
- **Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato di 21 secondi il tempo limite previsto**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## GIUDIZI

Il Giudice ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, nonché di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate dalla FISC.

Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento ed alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ostacoli nonché alla compilazione dei grafici dei percorsi stessi, che non dovranno essere messi a disposizione di alcuno fino al momento della posa in campo del percorso stesso.

Ha inoltre la responsabilità, per la durata della manifestazione, della idoneità del terreno di gara e dei campi di prova. Il giudice deve mantenere un comportamento giusto e irreprensibile, corretto ed equilibrato nei giudizi, assolutamente imparziale.

Deve mantenersi aggiornato relativamente agli aggiornamenti del regolamento

### 1. **IL GIUDIZIO del GIUDICE è INAPPELLABILE.**

2. Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
3. Le gare di Rally-O saranno giudicate da giudici riconosciuti operativi da FISC. Il giudice viene assistito da uno o più assistenti sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.
4. Il Giudice e gli assistenti dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili.
5. Il giudice può in qualsiasi momento:
  - a) interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla
  - b) espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.) sia durante il percorso di gara che al di fuori di esso, nell'arco dell'intera giornata della gara stessa.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **ALLONTANAMENTO DAL RING E/O DALL'AREA DI CONCORSO**

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato dal Ring e sulla scheda verrà indicato "N.Q." (non qualificato).

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dal Ring, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.

**Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).**

**Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate da FISC nonché con l'espulsione. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.**

**Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.**

Ciascuno degli esercizi da eseguire deve essere indicato da un apposito cartello riportante la descrizione tecnica dell'esercizio in questione, ricavabile dalla parte in neretto della descrizione nel presente regolamento (per esempio: condotta a passo normale) ed eventualmente anche da una figura illustrativa.

Salvo quando diversamente indicato dai cartelli, lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale.

La condotta da una stazione all'altra viene valutata dal giudice.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE	Punteggio finale compreso tra 190 e 210
MOLTO BUONO	Punteggio finale compreso tra 180 e 189
BUONO	Punteggio finale compreso tra 170 e 179
N. Q.	Punteggio finale minore di 170

La classifica si determina come segue: per tutte le categorie il miglior tempo associato al miglior punteggio.

Per quanto riguarda l'assegnazione titoli del campionato e i relativi punti campionato, fare riferimento al **"Regolamento Assegnazione Titoli"**



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **DESCRIZIONE CARTELLI UFFICIALI**

### **Cartelli definiti come ESERCIZIO STAZIONARIO:**

Per ogni movimento/comportamento che il cane deve seguire, il conduttore può dare segnale verbale, gestuale, verbale/gestuale contemporanei.

L'esercizio termina sempre con una fase stazionaria.

Nell'ultima fase stazionaria il conduttore può rinforzare il cane. Quando il cartello prevede più fasi stazionarie, il cane potrà essere rinforzato dopo l'ultima, prima di riprendere il percorso.

Si può dichiarare l'uso dell'adescamento (con penalità di 5 punti)

### **Cartelli definiti come ESERCIZIO DI MOVIMENTO:**

Per ogni movimento/comportamento che il cane deve seguire, il conduttore può dare segnale verbale, gestuale, verbale/gestuale contemporanei.

Il conduttore non può mai rinforzare il cane.

Si può dichiarare l'uso dell'adescamento (con penalità di 5 punti)

### **Fasi di CONDOTTA:**

Sono i tratti in cui il binomio si sposta da un cartello a un altro.

Il cane deve camminare sul fianco sinistro del conduttore, a una distanza ravvicinata.

Il conduttore può in continuazione comunicare con il cane attraverso parole, gesti, corpo.

Il conduttore non può fingere di adescare il cane né usare adescamento dichiarato.

### **Cartelli definiti come ESERCIZIO DI CONDOTTA**

Seguono le stesse regole delle fasi di condotta



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **LIVELLO 1**

Il Livello 1 è diviso in due Classi: A e B.

La Classe A è riservata ai concorrenti esordienti ancora privi di qualifica.

La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica RL1.

### **Caratteristiche del percorso di gara**

**Il percorso del Livello 1A viene eseguito al guinzaglio, con l'eccezione degli esercizi Bonus 1 e 3.**

**Il percorso del livello L1B viene eseguito a discrezione del conduttore con o senza guinzaglio.**

**In ogni caso prima di affrontare gli esercizi Bonus 1 e 3 il conduttore dovrà agganciare il guinzaglio al collare o alla pettorina.**

**Cartelli utilizzabili:** da nr. 1 a nr. 32 + Bonus L1 + START +FINISH

**Numero stazioni:** 15

**Numero esercizi stazionari:** 5

**Tempo di ricognizione:** L1A 10 minuti L1B 7 minuti

**Tempo di attivazione del cane dall'entrata nel ring all'inizio percorso:**  
L1A 2 minuti L1B 1 minuto e 30 secondi

**Tempo massimo:** 6 minuti



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 1. STOP



### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.

## 2. STOP – IN PIEDI



### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi; il conduttore può lasciare la posizione al piede per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta; il conduttore può toccare il cane, ma non può forzarlo fisicamente ad assumere la posizione; dopo che il cane ha assunto la posizione in piedi e il conduttore ha eventualmente ripreso la posizione al piede il binomio può procedere verso il cartello successivo.

## 3. STOP – TERRA



### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il binomio può procedere verso il cartello successivo.

## 4. STOP – TERRA – SEDUTO



### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di seduto; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.

## 5. STOP – GIRA INTORNO



### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve rimanere nella posizione di seduto da quando ha ricevuto il segnale fino a quando il binomio riprenderà il percorso.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 6. STOP – TERRA – GIRA INTORNO

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve mantenere la posizione del terra da quando ha ricevuto il segnale di fino a quando il binomio riprenderà il percorso.



## 7. SVOLTA A DESTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°.



## 8. SVOLTA A SINISTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°.



## 9. DIETROFRONT A DESTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 180°.



## 10. DIETROFRONT A SINISTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 180°.



## 11. 270° A DESTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 270°



## 12. 270° A SINISTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 270°





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### 13. 360° A DESTRA

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 360°



### 14. 360° A SINISTRA

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 360°



### 15. FRONTE – AL POSTO - AVANTI

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.



### 16. FRONTE – AL PIEDE - AVANTI

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 17. FRONTE – AL POSTO - STOP

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.



## 18. FRONTE – AL PIEDE - STOP

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.



## 19. STOP - 180° PIVOT A DESTRA - STOP

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 20. PASSO VELOCE

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio aumenta l'andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l'andatura normale; l'andatura dovrà essere abbastanza veloce che il cane proceda almeno al trotto; l'andatura a passo veloce inizierà di fianco al cartello PASSO VELOCE e sarà mantenuta durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, stazionario, di movimento, di condotta (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale.



## 21. PASSO NORMALE

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il binomio riprende l'andatura a passo normale



## 22. 1 PASSO LATERALE A DESTRA IN MOVIMENTO

### OLTREPASSARE CARTELLO - ESERCIZIO DI CONDOTTA

Il conduttore esegue un passo laterale con il piede destro, in avanti e verso destra; poi si muove con il piede sinistro, sempre laterale e verso destra, lungo la nuova linea stabilita; il cane deve seguire in condotta il conduttore; non è richiesto al cane di eseguire un passo laterale.



## 23. STOP – 90° PIVOT A DESTRA – STOP

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si sederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 24. STOP – 90° PIVOT A SINISTRA – STOP

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un piatto di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.

## 25. SPIRALE A DESTRA

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio richiede tre coni (**non cinesini**) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso orario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso orario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso orario

## 26. SPIRALE A SINISTRA

### CARTELLO A SINISTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio richiede tre coni (**non cinesini**) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso antiorario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso antiorario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso antiorario.

## 27. STOP – 1, 2, 3 PASSI AVANTI

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà un passo in avanti con uno dei piedi e si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà due passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà tre passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 28. STOP – DIETROFRONT A DESTRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI MOVIMENTO



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta.

## 29. SLALOM A/R (AVANTI E RITORNO)

### CARTELLO A SINISTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio richiede quattro coni (**non cinesini**) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni, girerà intorno all'ultimo cono, e tornerà indietro sempre con un movimento a serpentina tra i coni; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo.

## 30. SLALOM (SOLO ANDATA)

### CARTELLO A SINISTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio richiede quattro coni (**non cinesini**) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni una sola volta in una sola direzione; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo.

## 31. SLALOM a DESTRA

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio prevede cinque coni (**non cinesini**) posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla destra.

## 32. SLALOM a SINISTRA

### CARTELLO A SINISTRA - ESERCIZIO DI CONDOTTA



Questo esercizio prevede cinque coni (**non cinesini**) posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla sinistra.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **BONUS L1**

- **BONUS 1**



### **1A) STOP – LASCIA IL CANE**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracolla o in tasca, dà il segnale di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello

### **1B) CHIAMA AL PIEDE**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il conduttore, senza girarsi, chiama il cane e lo fa sedere nella posizione al piede; il conduttore può girare leggermente la testa, ma le spalle devono rimanere in linea con il corpo, che è rivolto dritto in avanti, così come lo sono i piedi; il cane deve rimanere seduto sino al richiamo, e rispondere prontamente al richiamo stesso; dopo che si è seduto, l'esercizio è terminato.



- **BONUS 2**

### **2A) CHIAMA DI FRONTE – PASSO LATERALE DESTRA/SINISTRA**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il binomio oltrepassa il cartello in condotta Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere qualche passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore farà un passo laterale a destra o a sinistra; il conduttore non deve indietreggiare mentre esegue il passo laterale; al cane non è richiesto di eseguire un passo laterale, ma di muoversi insieme al conduttore e di assumere la posizione di seduto di fronte al conduttore quando il conduttore si è fermato; dopo che il cane si è seduto, l'esercizio è terminato.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



- **BONUS 3**

### 3A) STOP – LASCIA IL CANE

#### CARTELLO A DESTRA



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracolla o in tasca, dà il segnale di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello

### 3B) GIRATI – CHIAMA AL PIEDE O AL POSTO

#### CARTELLO A SINISTRA



Il conduttore si gira e dopo qualche attimo di pausa chiama il cane e lo rimette al piede (da sinistra) o al posto (da destra) e lo mette in posizione di seduto.

- **BONUS 4**

### 4A) FRONTE – DIETROFRONT A SINISTRA – CAMBIO CONDOTTA (DESTRA) – AVANTI

#### CARTELLO A SINISTRA



Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di "fermo" al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; il binomio prosegue, in condotta a destra, in avanti per n. 5 passi e l'esercizio è terminato.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **LIVELLO 2**

**Il Livello 2 è diviso in due Classi: A e B.**

**La Classe A è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica RL1.**

**La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica RL2.**

### **Caratteristiche del percorso di gara**

Il percorso del Livello 2 viene eseguito senza guinzaglio. Il conduttore si presenta sul ring con il cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

**Cartelli utilizzabili:** da nr. 1 a nr. 48 + Bonus L2 + START +FINISH

**Numero stazioni:** 18

**Numero esercizi stazionari:** 6

**Numero minimo di cartelli propri di L2 (da 33 a 48):** 8

**Tempo di ricognizione:** 7 minuti

**Tempo di attivazione del cane dall'entrata nel ring all'inizio percorso:** 1 minuto e 30 secondi

**Tempo massimo:** 4 minuti



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### 33. STOP - LASCIA IL CANE

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore avanza fino al cartello successivo.

**Questo esercizio viene completato dall'esercizio numero 34 oppure 35**



### 34. RITORNO - AVANTI

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

E' preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira, ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio può procedere verso il cartello successivo.



### 35. RICHIAMO FRONTALE AL PIEDE

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

E' preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento.



### 36. AL POSTO - STOP

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

È preceduto dal cartello 44; il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto,, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento "al posto": il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### 37. AL PIEDE - STOP

#### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

**E' preceduto dal cartello 44.** Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento "al piede": il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento.



### 38. STOP – 90° PIVOT A DESTRA – 1 PASSO AVANTI – STOP

#### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue un pivot di 90° a destra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente, fa un passo e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.



### 39. STOP – 180° PIVOT A SINISTRA – STOP

#### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.



### 40. STOP – 90° PIVOT A SINISTRA – 1 PASSO AVANTI – STOP

#### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue un pivot di 90° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente, fa un passo e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



#### 41. STOP – DIETROFRONT A SINISTRA

##### CARTELLI FRONTALE - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta.



#### 42. FRONTE –1, 2, 3 PASSI INDIETRO

##### CARTELLI A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore fa un passo indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa due passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa tre passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento.



#### 43. SALTO

##### CARTELLI A SINISTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa o lento), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso).

Come attrezzo è previsto il salto in alto “aperto” (da agility) oppure “chiuso” (da obedience).

**Il cartello successivo sarà posizionato a 7 passi di distanza dal cartello 43.**



#### MISURE DEL SALTO IN ALTEZZA IN FUNZIONE DELL'ALTEZZA DEL CANE

Altezza del Cane al garrese	Altezza del Salto
Fino a 35 cm	20 cm
Da 35 cm a 50 cm	35 cm
Oltre i 50 cm	50 cm



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



#### 44. CORRI – CHIAMA DI FRONTE

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e dopo 5 passi chiamerà il cane al proprio fianco, procedendo quindi con la condotta a passo normale; **questo cartello è sempre seguito dal cartello 36 o 37**, che sarà posto a circa 10 metri di distanza.

#### 45. TERRA IN MOVIMENTO E AVANTI

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO



Il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto.

#### 46. STOP – DA SEDUTO AVANTI VELOCE

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e il cane deve seguirlo prontamente e in condotta; il passo di corsa sarà mantenuto durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, stazionario, di movimento, di condotta (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale.

#### 47. STOP – UN PASSO A DESTRA – STOP

##### OLTREPASSARE CARTELLO - ESERCIZIO STAZIONARIO



Il binomio oltrepassa il cartello. Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore compie un passo laterale verso destra e si ferma; il cane si muove con il conduttore e si ferma nella posizione di seduto al piede, concludendo l'esercizio con il cane seduto.

#### 48. DIETROFRONT CLASSICO

##### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI MOVIMENTO



Durante la condotta, il conduttore compie una svolta a "U" di 180° alla sua sinistra, in senso antiorario, mentre il cane svolta alla destra, muovendosi dietro al conduttore, in senso orario, e riprendendo poi la sua posizione al piede, per continuare a camminare a fianco del conduttore, nella direzione opposta.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **BONUS L2**

- **BONUS 1**



### **1A) TERRA IN MOVIMENTO (LASCIA IL CANE)**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il conduttore indica al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto), lascia il cane e raggiunge l'altro cartello, posto a circa 5 passi di distanza

### **1B) RICHIAMO**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento "al piede" (da sinistra) o al posto (da destra); il cane assume la posizione al piede seduto, e l'esercizio è terminato.



- **BONUS 2**

### **2A) STOP – STAND-EXAMINATION**

#### **CARTELLO A DESTRA**

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi, quindi lo lascia e raggiunge l'altro cartello, posto a circa 5 passi di distanza



### **2B) RITORNA & AVANTI**

#### **CARTELLO A DESTRA**

il conduttore si gira verso il cane, il giudice, che si troverà sul fianco destro del conduttore, cammina intorno al cane in senso antiorario, mantenendo una distanza costante di circa 1,5 metri e dopo aver completato il giro raggiunge il conduttore; quindi il conduttore ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione a fianco del cane, quindi il binomio prosegue in avanti per qualche passo e l'esercizio è terminato.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



- **BONUS 3**



### 3A) STOP LASCIA IL CANE

#### CARTELLO A DESTRA

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge l'altro cartello, posto a circa 5 passi di distanza

### 3B) GIRA - CANE A TERRA

#### CARTELLO A SINISTRA

Il conduttore si gira, chiede al cane di assumere la posizione terra, ; il cane deve assumere la posizione senza passi in avanti; quindi il conduttore ritorna verso il cane e passando alle sue spalle ritorna al suo fianco, e l'esercizio è terminato



- **BONUS 4**

### 4A) STOP LASCIA IL CANE

#### CARTELLO A DESTRA

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello successivo, posto a circa 5 passi di distanza



### 4B) GIRATI CHIAMA IL CANE

#### CARTELLO A SINISTRA

Il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto; mentre il cane si dirige verso il conduttore il Giudice, che al momento della chiamata è accanto al conduttore, cammina verso il cane per un'azione di disturbo





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



● **BONUS 5**

**5A) FRONTE – DIETROFRONT A SINISTRA – CAMBIO CONDOTTA (DESTRA) – AVANTI**



**CARTELLO A SINISTRA**

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; il binomio prosegue, in condotta a destra, fino a raggiungere il cartello successivo, posto a circa 5 passi di distanza.



**5B) STOP – AVANTI**

**CARTELLO A SINISTRA**

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio prosegue, sempre in condotta a destra, in avanti per n. 5 passi e l'esercizio è terminato.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **LIVELLO 3**

Il Livello 3 è diviso in tre Classi: A, B e EXTRA.

La Classe A è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica RL2.

La Classe B e la classe EXTRA sono riservate ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica RL3.

### **Caratteristiche del percorso di gara**

Il percorso del Livello 3 viene eseguito senza guinzaglio.

Il conduttore si presenta sul ring con il cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

### **L3A e L3B**

**Cartelli utilizzabili:** da nr. 1 a nr. 65 + Bonus L3 + START + FINISH + JOLLY

**Numero stazioni:** 20

**Numero esercizi stazionari:** 7

**Numero minimo di cartelli propri di L3 (da 49 a 65):** 8

**Tempo di ricognizione:** 7 minuti

**Tempo di attivazione del cane dall'entrata nel ring all'inizio percorso:** 1 minuto e 30 secondi

**Tempo massimo:** 4 minuti

**Numero massimo di esercizi con salti presenti sul percorso (bonus escluso):** 3

### **L3BEXTRA**

**Cartelli utilizzabili:** da N. 7 a n. 12 + 48 + 59 + 60 + cartelli L3BEXTRA + START + FINISH

**Numero stazioni:** 10

**Numero di cartelli L3BEXTRA:** 5

**Tempo di ricognizione:** 5 minuti

**Tempo di attivazione del cane dall'entrata nel ring all'inizio percorso:** 1 minuto e 30 secondi

**Tempo massimo:** 3 minuti



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



#### 49. IN PIEDI IN MOVIMENTO – GIRA INTORNO

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

In movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, quando il cane è fermo il conduttore gira intorno al cane in senso antiorario e ripresa la posizione al suo fianco riprende la condotta.



#### 50. IN PIEDI IN MOVIMENTO - RICHIAMO

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

In movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il **cartello 51**, posto a circa 5 passi di distanza.



#### 51. GIRATI CHIAMA IL CANE

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO/DI MOVIMENTO

Il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso

**ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede  
**ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede



#### 52. IN PIEDI IN MOVIMENTO - POSIZIONI

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

In movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il **cartello 53**, posto a circa 5 passi di distanza.



#### 53. TERRA – SEDUTO – RICHIAMO

##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO/DI MOVIMENTO

Il conduttore si gira e chiede al cane di assumere la posizione Terra, poi Seduto e quindi lo richiama; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso

**ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede  
**ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



#### 54. TRE PASSI INDIETRO



##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

In condotta, senza cambiare il senso di marcia, il binomio deve fare tre passi camminando all'indietro con il cane al piede e quindi riprendere la condotta in avanti.

#### 55. STOP - LASCIA IL CANE PER IL RICHIAMO SUL SALTO



##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il **cartello 56**, posto a circa 10 passi di distanza, mentre il salto sarà posto a circa 5 passi di distanza, e il centro del salto sarà allineato alla posizione del cane

#### 56. GIRATI - RICHIAMA IL CANE SUL SALTO - FRONTE - AL PIEDE (S/D)



##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO o DI MOVIMENTO

Il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito.

**ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede  
**ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

#### 57. STOP - LASCIA IL CANE PER L'INVIO AL SALTO



##### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il **cartello 58**, posto a circa 10 passi di distanza, mentre il salto sarà posto a circa 5 passi di distanza, e il centro del salto sarà posizionato a destra o a sinistra, spostato di 3 passi rispetto alla posizione del cane



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## 58. GIRATI - RICHIAMA IL CANE INVIANDOLO SUL SALTO

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO o DI MOVIMENTO

Il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova fuori linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale; quando il conduttore esegue il segnale dell'invio i piedi devono essere vicini fra di loro. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito.

**ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede

**ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede



## 59. SVOLTA A DESTRA, 1-2 PASSI - CANE A TERRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto.



## 60. SVOLTA A SINISTRA, 1-2 PASSI - CANE A TERRA

### CARTELLO FRONTALE - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°. e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto.



## 61. STOP - LASCIA IL CANE PER RICHIAMO CON TERRA

### CARTELLO A DESTRA - DI MOVIMENTO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il **cartello 62**, che sarà posizionato a circa 10 passi di distanza



## 62. GIRATI - RICHIAMO - TERRA - RICHIAMO

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO/DI MOVIMENTO

Il conduttore si gira, richiama il cane e gli chiede di andare direttamente alla posizione del terra durante il suo avvicinamento, indicativamente a metà strada tra i due cartelli; deve chiedere al cane di assumere la posizione terra durante il richiamo, in una zona corrispondente alla metà della distanza fra i due cartelli; una volta che il cane si è posizionato il conduttore richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede ( da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso.



**ESERCIZIO DI MOVIMENTO** se il cane non si siede al piede  
**ESERCIZIO STAZIONARIO** se il cane si siede al piede

## 63. CHIAMATA DI FRONTE - DIETROFRONT A DESTRA - AVANTI

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO DI MOVIMENTO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a destra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla destra del cane, quindi il binomio riprende il percorso.



## 64 CHIAMATA DI FRONTE - DIETROFRONT A SINISTRA – CANE AL PIEDE SEDUTO

### CARTELLO A SINISTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; a questo punto il conduttore chiederà al cane di riposizionarsi alla sinistra del conduttore stesso con un movimento di rimessa al piede, e infine di sedersi.



## 65. STOP – INVIA AL SALTO – SEDUTO

### CARTELLO A DESTRA - ESERCIZIO STAZIONARIO

Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; il conduttore invia il cane sul salto che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato il salto e essersi girato verso il conduttore il cane deve assumere la posizione di seduto (su segnale o in autonomia); a questo punto il conduttore torna dal cane, senza dare alcun segnale di “fermo”, si posiziona a fianco del cane tenendolo alla propria sinistra. Il binomio proseguirà il percorso ritornando verso il salto, la stazione successiva dovrà essere posizionata immediatamente a ridosso del salto stesso.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



### JOLLY (solo per la L3B)



**CARTELLO ACCANTO AD UN ALTRO**  
L'esercizio Jolly sarà assegnato dal giudice a uno dei seguenti esercizi, che dovrà essere obbligatoriamente presente nel percorso di L3B: **53, 54, 58, 62, 64**. Prima di iniziare il proprio percorso di gara il conduttore dichiarerà al giudice se **NON GIOCHERÀ** Jolly, in caso contrario si intende che il Jolly sarà giocato. Nel caso in cui il Jolly venisse giocato, se nell'esecuzione dell'esercizio Jolly non saranno assegnate penalità al punteggio finale verranno aggiunti 5 punti, se venissero assegnate penalità, esse verranno raddoppiate. Nel caso il Jolly non venisse giocato il conteggio rimarrà come da norma.

### 3BEXTRA (solo per la L3B)



#### **1 L3BEXTRA. GIRO INTORNO AL CONDUTTORE (SENSO ORARIO) – AVANTI CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Durante la condotta, il conduttore chiede al cane di compiere un giro intorno al conduttore stesso in senso orario, e riprendendo poi la posizione al fianco riprende la condotta.



#### **2 L3BEXTRA. IN PIEDI IN MOVIMENTO – INVIO AL CONO – AL POSTO AVANTI CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

In movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi; il conduttore invia il cane sul cono che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato un giro intorno al cono in senso orario, il conduttore richiama il cane al posto e prosegue verso il cartello successivo.



#### **3 L3BEXTRA. IN PIEDI – 180° PIVOT A DESTRA – IN PIEDI CARTELLO FRONTALE – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

In movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi per 3 secondi; dopo di che il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente; il conduttore ferma nuovamente il cane nella posizione in piedi per 3 secondi e prosegue verso il cartello successivo.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



#### **4A L3BEXTRA. IN PIEDI – LASCIA IL CANE PER IL RICHIAMO IN PIEDI**

##### **CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi; il conduttore raggiunge il **cartello 4B**, che sarà posizionato a circa 10 passi di distanza.



#### **4B L3BEXTRA. GIRATI – RICHIAMO – IN PIEDI – AL POSTO – AVANTI**

##### **CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Il conduttore si gira, richiama il cane e gli chiede di fermarsi nella posizione in piedi durante il suo avvicinamento, indicativamente a metà strada tra i due cartelli; deve chiedere al cane di assumere la posizione in piedi durante il richiamo, in una zona corrispondente alla metà della distanza fra i due cartelli; una volta che il cane si è posizionato il conduttore richiama il cane; il conduttore richiederà il cane direttamente al posto e il binomio può proseguire il percorso.



#### **5 L3BEXTRA. IN PIEDI – TERRA – IN PIEDI**

##### **CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi; il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi; il cane dovrà rimanere in piedi per 3 secondi e il binomio può procedere verso il cartello successivo.



#### **6 L3BEXTRA. 8 INTORNO AI CONI (ENTRATA A DESTRA)**

##### **CARTELLO A DESTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Questo esercizio richiede due coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta, perpendicolari alla linea di arrivo del binomio, ad una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono a destra, compiendo un "otto" intorno ai due coni.



#### **7 L3BEXTRA. 8 INTORNO AI CONI (ENTRATA A SINISTRA)**

##### **CARTELLO A SINISTRA – ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

Questo esercizio richiede due coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta, perpendicolari alla linea di arrivo del binomio, ad una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono a sinistra, compiendo un "otto" intorno ai due coni.





Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **BONUS L3**

Il conduttore si presenta all'esercizio del bonus con il cane al guinzaglio e lo sgancia prima di eseguire l'esercizio, mettendo il guinzaglio a tracolla o in tasca.

- **BONUS 1**

### **1) DIETROFRONT – STOP – RIPORTO**

#### **CARTELLO A DESTRA**



Il binomio si dirige in condotta verso il cartello; quando lo raggiunge esegue un dietrofront e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; nel frattempo il giudice depone un riportello a terra. Il conduttore, dopo autorizzazione, può inviare il cane a prendere il riportello e consegnarlo seduto di fronte. Dopo che il conduttore ha preso il riportello il conduttore chiederà al cane di riprendere la posizione al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto, e l'esercizio è terminato

- **BONUS 2**

### **2) CANE DI FRONTE – 3 PASSI INDIETRO**

#### **CARTELLO A DESTRA**



Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore rimanendo fermo sul posto chiederà al cane di compiere 3 passi indietro; il cane deve muoversi all'indietro secondo una linea retta di fronte al conduttore; si può chiedere al cane di assumere la posizione di in piedi prima di eseguire i passi indietro. L'esercizio termina con l'ultimo passo all'indietro del cane.

- **BONUS 3**

### **3) STOP – INVIA AL SALTO – SEDUTO - TERRA**

#### **CARTELLO A DESTRA**



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; il conduttore invia il cane sul salto che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato il salto e essersi girato verso il conduttore il cane deve assumere la posizione di seduto (su segnale o in autonomia) e successivamente di terra; a questo punto il conduttore richiama il cane facendogli superare il salto che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra) e assumere la posizione di seduto.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



- **BONUS 4**

#### **4) STOP – TAVOLO INVIO SOPRA – SEDUTO – STOP**

##### **CARTELLO A DESTRA**



Il binomio in condotta si dirige verso il tavolo, Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore chiede al cane di salire sul tavolo, gli chiede di mantenere la posizione di seduto per 5 secondi, e quindi lo richiama direttamente alla posizione di piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto.

- **BONUS 5**

#### **5) FRONTE – SEDUTO – IN PIEDI – BACK - AL POSTO**

##### **CARTELLO A DESTRA**



Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore dopo 3 sec. chiede al cane la posizione “in piedi”, dopo altri 3 secondi chiede al cane di fare almeno 1 passo indietro, e infine lo richiama al posto; il cane dovrà girare attorno al conduttore in senso orario per posizionarsi come di consueto alla sinistra del medesimo e in posizione seduto.

- **BONUS 6**

#### **6A) FRONTE – DIETROFRONT A SINISTRA – CAMBIO CONDOTTA (DESTRA) – AVANTI**

##### **CARTELLO A SINISTRA**



Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; il binomio prosegue, in condotta a destra, fino a raggiungere il cartello successivo, posto a circa 5 passi di distanza.

#### **5B) STOP – TERRA - SEDUTO – AVANTI**

##### **CARTELLO A SINISTRA**



Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di seduto; dopo che il cane si è seduto il binomio prosegue, sempre in condotta a destra, in avanti per n. 5 passi e l'esercizio è terminato.



Iscritto al Registro Nazionale  
delle Associazioni di  
Promozione Sociale al nr. 190



## **9. ELIMINAZIONE**

Oltre alle situazioni che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, l'eliminazione è prevista in caso di:

- Problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno ed i comportamenti manifestati verranno segnalati sulle note del Libretto del Cane);
- Mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
- Correzioni con il guinzaglio di qualsiasi tipo (strattonate o tensioni create volontariamente dal conduttore);
- Rinforzo usato come stimolo se non dichiarato (conduttore con cibo in mano lontano dalle stazioni che lo prevedono);
- Comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

## **10. NORME ANTIDOPING**

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della FISC a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.