

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)
Place Albert 1er, 13 – B – 6530 Thuin, tel : +32.71.59.12.38, fax :
+32.71.59.22.29, email : info@fci.be

REGOLAMENTO DI AGILITY
DELLA
FEDERAZIONE CINOLOGICA INTERNAZIONALE



1 gennaio 2018

Sommario

A. REGOLAMENTI FCI	3
A.1 INTRODUZIONE	3
A.2 CATEGORIE	3
A.3 PERCORSI	3
A.3.1 Generalità	3
A.3.2 Tracciato del percorso	4
A.3.2 Svolgimento del concorso	4
A.4 OSTACOLI	5
Salti:	6
a) Singolo	6
b) Doppio	6
Viadotto o muro:	7
Ruota:	8
Saltoin lungo:	9
Passerella:	7
Bascula:	8
Palizzata:	8
Tunnel morbido:	8
Tunnel rigido:	8
Slalom	8
Partenza e arrivo	9
A.5	
GIUDIZI	10
A.5.1 Penalità	10
A.5.2	
Errori specifici per ogni ostacolo	10
A.5.3 Eliminazioni	12
A.5.4 Casi di forza maggiore	13
A.6 CLASSIFICA/QUALIFICA/BREVETTO DI AGILITY	14
A.7 RISULTATI	14
A.8 ORGANIZZAZIONE DI UNA PROVA INTERNAZIONALE	14
A.9 CONDIZIONI GENERALI DI AMMISSIONE ALLE PROVE	15
a) Competizioni internazionali	15
b) Competizioni nazionali	15
A.10 TIPI DI PROVE, CATEGORIE E CLASSI DI LAVORO	15
1° Prove internazionali omologate dalla FCI	16
2° Prove nazionali omologate dai National Kennel Clubs	16
B. CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY DELLA FCI	17
B.1 ORGANIZZAZIONE	17
B.2 PROVE DEL CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY	17
a) 2 prove individuali	17
b) 2 prove per squadre	18
CANE BIANCO	18
B.3 ISCRIZIONI	18
B.4 OSTACOLI	19
B.5 CONTROLLO VETERINARIO	19
B.6 LIBRETTO DELLE QUALIFICHE	19
B.7 GIURIA	19
B.8 SPECIFICHE	19
ALLEGATO 1: OSTACOLI	20
ALLEGATO 2: OSTACOLI	21

A. REGOLAMENTI FCI

Le Organizzazioni Cinologiche Nazionali (OCN) sono invitate a promuovere lo spirito dell'Agility ed i regolamenti definiti dalla FCI.

Lo scopo principale dei regolamenti FCI è quello di stabilire uno standard per le competizioni Internazionali che dovrebbe essere usato per standardizzare gli eventi Internazionali FCI, le linee guida per i giudici e lo standard degli ostacoli.

Le OCN dovrebbero usarlo come base per sviluppare i propri regolamenti che differiscono solo per soddisfare le esigenze locali.

I regolamenti per FCI agility e le linee guida devono essere applicate negli eventi FCI e negli eventi internazionali

A.1 Introduzione

L'Agility è una disciplina aperta **a tutti i cani in salute e fisicamente in forma.**

Lo scopo dell'agility, per i cani, consiste nell'affrontare ostacoli differenti con lo scopo di testare ed evidenziare e migliorare la loro destrezza e intelligenza .

Si tratta di un' attività educativa e sportiva intesa a favorire l'integrazione del cane nella società.

Questa disciplina implica una buona armonia tra il cane e il suo conduttore che porta ad un'intesa perfetta tra i due; è dunque necessario che i partecipanti posseggano gli elementi base d'educazione e d'obbedienza.

A.2 Categorie

Nelle competizioni internazionali, sono previste tre categorie di lavoro:

Categoria "S" (Small): cani più piccoli di 35 cm. al garrese

Categoria "M" (Medium): cani dai 35 cm. e più piccoli di 43 cm. al garrese

Categoria "L" (Large): cani da 43 cm. al garrese in poi

Nota: I cani possono essere iscritti in una sola categoria. Si raccomanda che l'altezza del cane venga registrata sul libretto delle qualifiche. I cani potranno essere misurati da un esperto giudice di agility riconosciuto dalla FCI o da un esperto giudice di razza.

A.3 Percorsi

Un percorso agility è costituito utilizzando il maggior numero possibile di tipi di ostacoli. Il modo in cui sono posizionati gli ostacoli determina il grado di difficoltà e la velocità. Il cane deve completare il percorso in un tempo determinato e gli ostacoli devono essere affrontati nell'ordine corretto. **Ogni percorso dovrebbe richiedere un giusto equilibrio fra abilità e velocità**

A.3.1 Generalità

- Il ring dove sarà posizionato il percorso dovrà essere almeno di 20x40. Il terreno, necessario alla predisposizione di un percorso di agility, deve misurare almeno 24x40 metri. Quando si predispongono due percorsi, occorre separare i ring con una barriera chiusa o separarli con una distanza di almeno 10 metri.
- La lunghezza effettiva del percorso sarà tra i 100 e i **220** metri, e, a seconda della classe, verrà richiesto al cane di affrontare da 15 a 22 ostacoli di cui almeno 7 devono essere salti. Un set standard di ostacoli deve includere almeno 14 salti.
- La distanza minima **sul percorso del cane** tra ostacoli consecutivi è di 5 m (4 m per cani small). La massima **distanza in linea retta** tra ostacoli consecutivi è di 7 m **Entrambe le distanze dovrebbero essere misurate dal punto nominale in cui il cane lascia l'ostacolo ed il punto nominale in cui il cane arriva al prossimo ostacolo. Per il salto degli ostacoli, questi sono il punto centrale della sbarra. Per il tunnel, zona, slalom, etc è il punto nominale di entrata/uscita di questi ostacoli.**
- Il conduttore deve avere la possibilità di passare da ogni lato dell'ostacolo. **Ci deve essere in minimo di 1 m di distanza tra ciascun ostacolo (ad eccezione di un tunnel sotto una struttura quali palizzata o una passerella)**

- Slalom, ruota, muro e **tunnel morbido** possono essere superati solo una volta nel percorso
- **Tunnel morbido**, salto doppio, ruota e salto in lungo devono sempre essere posizionati in modo da permettere un percorso in linea retta in provenienza dal precedente ostacolo. **Il percorso in uscita da un tunnel morbido in direzione del successivo ostacolo deve essere ugualmente in linea retta.**
- Il salto doppio non deve essere usato in Agility/Jumping 1.
- Il primo ostacolo deve essere un salto singolo.
- L'ultimo ostacolo deve essere un salto singolo o il largo

A.3.2 Tracciato del percorso

Il tracciato del percorso viene lasciato completamente all'immaginazione dell'esperto/giudice, ma il lato naturale di conduzione deve variare almeno due volte.

Un tracciato ben concepito deve permettere al cane di muoversi con facilità e senza intoppi. Lo scopo è quello di trovare il giusto equilibrio tra il controllo sul cane (evitando errori agli ostacoli) e la velocità con cui il percorso viene affrontato.

Dalla posizione dei numeri deve essere chiaro da che lato l'ostacolo deve essere superato (con l'eccezione del tunnel a U in cui il numero deve essere posizionato nel mezzo per indicare che si può affrontare da entrambi i lati).

Prima dell'inizio della prova il giudice ispezionerà gli ostacoli messi a sua disposizione e quando verificherà la loro conformità agli standard FCI, consegnerà il disegno del percorso al comitato organizzatore che posizionerà il percorso. Quindi il giudice controllerà il percorso e ne misurerà con precisione la lunghezza. -

I percorsi devono essere costruiti usando gli ostacoli approvati da FCI. Per la costruzione del percorso, il giudice usa gli ostacoli a sua discrezione. **I seguenti ostacoli devono essere messi a disposizione del giudice:**

14 salti a barre, 1 ruota (ruota collassabile raccomandata), 1 muro o viadotto, 1 passerella, 1 palizzata, 1 bascula, 1 slalom, 1 salto in lungo, 3 tunnels rigidi e 1 tunnel morbido. Possono essere usate zone di contatto elettroniche.

Un percorso Agility deve avere tre **differenti** ostacoli di contatto (**eccetto cause di forza maggiore**). Un massimo di quattro ostacoli di contatto possono essere usati in un percorso Agility 2 o Agility 3 (a discrezione del giudice).

Le differenze fra Agility 1, Agility 2 e Agility 3 riguardano:

- la lunghezza del percorso e il suo grado di difficoltà
- la velocità scelta per determinare il TPS

A.3.3 Svolgimento del concorso

Non è consentito alcun allenamento sul percorso, ma i concorrenti saranno autorizzati a percorrerlo a piedi senza i cani prima dell'inizio della prova.

Prima dell'inizio di ogni prova il giudice **potrà** riunire i conduttori per comunicare la tipologia della prova, il tempo per il Percorso Standard (TPS) e il Tempo Massimo per il Percorso (TMP), ricorderà loro le norme generali della prova e il modo in cui segnalerà gli errori.

a) Determinazione del tempo standard del percorso (TPS)

Nelle prove delle competizioni internazionali (inclusi AWC,EO,JAEO,CACIAG) il TPS è determinato dal tempo del cane più veloce con il numero minore di errori + 15% ed arrotondato al secondo più vicino

Nelle prove delle competizioni nazionali il TPS (in sec) può essere determinato dividendo la lunghezza del percorso (in m) per una velocità stabilita (m/sec)

La velocità scelta sarà in funzione del livello della prova, della complessità del percorso e del terreno di gara.

Il TPS (in secondi) si otterrà dunque dividendo la lunghezza del percorso per la velocità scelta (m/s).

Esempio: dato un percorso di 160 m. di lunghezza ed una velocità stabilita di 4,0 m/s, il TPS sarà di 40 secondi (160 /4,0).

b) Determinazione del tempo massimo del percorso (TMP)

Il TMP è determinato dividendo la lunghezza del percorso per 2.0 m/s nell'agility, e 2,5 m/s nel jumping

c) Svolgimento delle prove

Il conduttore non può far partire il cane prima che il giudice abbia segnalato di essere pronto.—Se il cane è ancora al guinzaglio, guinzaglio e collare verranno tolti. Per ragioni di sicurezza i cani non dovranno mai indossarli durante la prova. Durante la prova al conduttore non è permesso avere niente in mano.

Il conduttore è autorizzato a posizionarsi in qualsiasi punto del percorso. Il tempo partirà quando il cane attraverserà la linea di partenza.

Tutte le varietà di comandi e segnali sono consentiti per tutta la durata del percorso.

Il conduttore deve assicurarsi che il cane esegua gli ostacoli in corretto ordine senza toccare né il cane né gli ostacoli

Il conduttore non può attraversare gli ostacoli né passando sopra né passando sotto gli stessi.

La corsa finisce e il tempo si ferma quando il cane attraversa la linea di traguardo, **superando l'ultimo ostacolo nella corretta direzione**

Il conduttore mette il cane al guinzaglio ed esce dal terreno di gara.

Il conduttore ed il cane sono sotto la supervisione del giudice dal momento in cui entrano nel campo di gara fino a quando entrambi hanno lasciato l'anello.

A.4 Ostacoli

Gli ostacoli approvati dalla FCI sono:

Salti

-Salti semplici
-Viadotto o Muro
-Ruota
-Salto in lungo

Contatti

-Passerella
-Bascula
-Palizzata

Altri

-Tunnel morbido
-Tunnel rigido
-Slalom

Gli ostacoli in nessuna circostanza devono presentare alcun pericolo per i cani. Devono essere conformi alle seguenti prescrizioni ed agli annessi disegni:

I colori delle zone di contatto non possono essere bianco, marrone o nero.

Zone di contatto elettroniche possono essere usate come informazioni supplementari solo per il giudice.

Salti:

a) Singolo

Altezza: L: 55-60 cm - M: 35-40 cm - S: 25-30 cm.

Larghezza : da 120 a **130 cm**.

Le barre devono avere tre segmenti di colori contrastanti.

Gli ostacoli **sono** formati con **una** barra in legno o in materiale sintetico di sicurezza (il metallo non è consentito)—Le barre devono avere un diametro da 3 a 5 cm. e colori contrastanti in almeno tre segmenti.

Nessuna parte removibile (supporti delle barre) o permanente potrà sporgere dal montante o dai laterali.

Ali: il montante deve essere alto almeno 1 metro.

L'inizio dell'ala esterna deve essere almeno a 75 cm. di altezza.

La larghezza dell'ala è da 40 a 60 cm.

I due montanti del salto devono essere indipendenti e non uniti tra loro.

Non sono permesse ali a forma triangolare o rettangolare, né lo sono ali piene

I cani non devono poter passare né sotto né attraverso alcuna parte dell'ala.

Nessuna parte removibile (supporti delle barre) o permanente potrà sporgere dal montante o dai montanti laterali.

b) Doppio

Due ostacoli singoli (come sopra) sono messi insieme in parallelo per formare un ostacolo doppio. Le barre sono disposte in ordine ascendente con una differenza di altezza di 15-25 cm.

La barra dell'ostacolo posteriore deve essere da 10 a 20 cm più lunga della barra dell'ostacolo anteriore.

Altezza dell'ostacolo più alto: L: 55- **60** cm - M: 35- **40** cm - S: 25- **30** cm.

La profondità totale non deve superare: L: **50** cm - M: 40 cm - S: 30 cm.

Nessuna parte removibile (supporti delle barre) o permanente potrà sporgere dal montante o dai montanti laterali.

Viadotto o muro:

Altezza: L: 55- **60** cm - M: 35- **40** cm - S: 25-**30** cm.

Larghezza: min. 120 – *max 150 cm*

Spessore del muro: circa 20 cm. *alla base e almeno 10 cm alla cima.*

Il muro può avere 1 o 2 aperture a forma di tunnel e deve consistere di elementi separati. Muri telescopici non sono ammessi. Sulla parte superiore del muro saranno disposti **da 3 a 5** elementi amovibili a forma di tegola curva. **Il fondo e i lati degli elementi amovibili devono essere chiusi.**

Le torri sono parte dell'ostacolo e devono essere alte **da 100 a 120 cm** e non devono essere connesse agli elementi centrali del muro

Larghezza e profondità delle torri : min 20, max 40 cm. **Se le torri sono rotonde, il loro diametro deve essere da 30 a 40 cm.**

Ruota:

Diametro apertura: dai 45 ai 60 cm.

Distanza dal centro dell'apertura del pneumatico e il suolo: L: 80 cm - M e S: 55 cm.

La larghezza del pneumatico è minimo 8 cm e massimo 18 cm.

La cornice interna del pneumatico dovrà essere riempita per ragioni di sicurezza.

a) **Ruota incorniciata**

Il pneumatico sarà regolabile in altezza per mezzo di corde o catene. Sono esclusi i sistemi di fissaggio rigido.

La ruota deve poter rompersi in 2-4 parti quando una forza equivalente a 8 Kg è esercitata su di essa

I piedi di questo ostacolo devono avere una lunghezza approssimativa di 1,5 volte l'altezza dal suolo al bordo superiore del pneumatico in categoria Large.

La larghezza del supporto non deve superare 150 cm. La distanza tra l'interno del telaio ed il bordo esterno del pneumatico deve essere almeno di 15 cm.

Si può utilizzare una ruota collassabile.

Le ruote incorniciate devono esse gradualmente sostituite entro i prossimi 5 anni da quelle collassabili più sicure.

b) **Ruota collassabile**

La ruota deve avere una forma consistente, costruita con materiale adatto all'assorbimento d'impatto. La ruota è fissata in posizione (altezza) con 2 supporti verticali su entrambi i lati della ruota. La costruzione deve garantire una sufficiente stabilità in modo che l'ostacolo non sia troppo facilmente abbattibile. I sostegni verticali non devono sporgere al di sopra della ruota. Dovrebbero essere privi di riflessi di luce in cima

Possono essere usate anche ruote collassabili staccabili .

Salto in lungo:

Composto da 2 a **4** elementi separati in modo da ottenere un salto di lunghezza compresa tra:

L: da 120 a 150 cm **4** elementi)

M: da 70 a 90 cm (**3** elementi)

S: da 40 a 50 cm (2 elementi)

Lunghezza degli elementi: 120 cm **all'anteriore, possibilmente 150 cm al posteriore.**

Gli elementi sono posizionati in ordine ascendente.

Altezza dell'elemento più basso: 15 cm.

Altezza dell'elemento più alto: 28 cm.

Profondità degli elementi: 15 cm, leggermente inclinati.

L'angolo di inclinazione delle unità deve essere tale che il bordo anteriore di ciascuna unità non sia più alto rispetto al bordo posteriore della precedente unità.

Tutte le tavole (ma non necessariamente i piedi) del salto in lungo devono essere di legno o di materiale sintetico sicuro (il metallo non è permesso).

I quattro angoli sono evidenziati da paletti alti **da 120 a 130 cm e di 3-5 cm di diametro** (non fissati ad alcuna delle unità). La punta di questi paletti dovrebbe essere protetta se necessario per proteggere cani e conduttori. Questi paletti non sono da considerarsi parte dell'ostacolo, sono solo d'aiuto per giudicare.

Passerella:

Altezza: 120 cm minimo - 130 cm massimo

Lunghezza di ogni elemento: minimo 360 cm – massimo 380 cm

Larghezza delle assi: 30 cm

Zone di contatto: gli ultimi 90 cm delle rampe (sia sopra che di fianco) dovranno avere un colore diverso in modo da evidenziare la zona di contatto.

La superficie dell'ostacolo non deve essere scivolosa. Ogni rampa deve avere listelli antiscivolo a intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare la salita ed evitare le scivolate, ma nessun listello dovrà essere posto a meno di 10 cm dal limite superiore e inferiore della zona di contatto.

Questi listelli devono essere spessi dai 5 ai 10 mm ed avere una larghezza massima di 2 cm e non devono avere spigoli acuti.

Il fondo della zona di contatto deve essere piena (nessun vuoto) e non troppo appiattito (nessun bordo tagliente)

Le gambe della passerella non devono superare il livello superiore dell'ostacolo. Le gambe e gli altri supporti della passerella non devono impedire il posizionamento in sicurezza del tunnel sotto la medesima.

Bascula:

Altezza: 60 cm misurati dal terreno alla parte superiore dell'asse al punto del perno centrale. Il supporto (fulcro) della bascula non deve essere più di 10 cm dal livello superiore del piano.

Lunghezza dell'asse: minimo 360 cm, massimo 380 cm.

Larghezza dell'asse: 30 cm.

Zone di contatto : le stesse della passerella.

La fine della tavola non deve essere pericolosa né per il cane né per il conduttore. Il fondo della zona di contatto deve essere piena (nessun vuoto) e non troppo appiattito (nessun bordo tagliente).

L'ostacolo deve essere stabile e la superficie non deve essere scivolosa. Tuttavia i listelli antiscivolo non sono ammessi. La bascula deve essere equilibrata, il suo movimento non deve essere né troppo rapido né troppo frenato e permettere ai cani piccoli di poterla far oscillare senza problemi.

Controllo: la bascula deve effettuare la sua oscillazione fino al suolo in 2 e 3 secondi posizionando un peso di 1 Kg al centro della zona di contatto di discesa

Se ciò non si verifica bisogna effettuare le regolazioni opportune .

Palizzata:

Altezza: Punto più alto in rapporto al suolo: 170 cm per tutti i cani.

La lunghezza delle rampe sarà compresa tra 265 cm e 275 cm

Larghezza delle rampe: minima 90 cm, che potrà essere incrementata a 115 cm nella parte inferiore.

Zone di contatto: gli ultimi 106 cm della parte inferiore di ciascuna rampa deve essere verniciata (sopra e sui lati) con un colore differente,

La superficie dell'ostacolo non deve essere scivolosa. Le rampe sono provviste di piccoli listelli inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e impedire le scivolate, ma nessun listello potrà essere posto entro 10 cm dall'inizio della zona di contatto. Questi listelli devono avere una larghezza di 2 cm e spessore da 5 a 10 mm e non devono avere spigoli acuti.

Il fondo della zona di contatto deve essere piena (nessun vuoto) e non troppo appiattito (nessun bordo tagliente)

La vetta della palizzata non dovrà presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, si utilizzerà un rivestimento.

La struttura di supporto della palizzata deve essere tale da non impedire il posizionamento in modo sicuro di un tunnel sotto l'ostacolo.

Tunnel morbido:

Deve avere un ingresso di costruzione rigida o **semi-rigida** con una larghezza di 90 cm

L'ingresso ha un'altezza di 60 cm e una larghezza da 60 a 65 cm. **Il fondo è piatto**

La superficie del pavimento d'ingresso deve essere non scivolosa e **non abrasiva**.

L'ingresso deve essere assicurato contro i movimenti. Il bordo dell'ingresso deve essere coperto con materiale protettivo.

L'uscita deve essere in materiale soffice di lunghezza **da 180 a 220 cm** e di diametro da 60 a 65 cm

L'uscita non deve essere fissata al suolo con paletti

Tunnel rigido:

Diametro interno 60 cm. Lunghezza da 300 a 600 cm.

Il tunnel deve essere di material flessibile ed è raccomandato che sia costruito con materiale con superficie uniformemente verniciata in colore chiaro.

I tunnel rigidi devono essere sempre estesi per tutta la loro lunghezza.

Quando si assicura il tunnel, le cinghie devono seguire i contorni del tunnel e non devono causare variazioni di forma o riduzioni di diametro.

Slalom:

Numero di pali: 12

I pali sono rigidi e hanno un diametro dai 3 ai 5 cm. L'altezza dei pali varia da 100 a 120 cm e gli intervalli tra due pali sono di 60 cm. **(misurati tra i due pali)**

I pali non devono essere metallici (si raccomanda legno o materiale sintetico di sicurezza).

La struttura non deve essere spessa più di 8 mm **in totale (struttura più supporti laterali) e non più ampia di 8 cm**

I supporti che tengono i paletti al loro posto devono essere solidamente fissati alla struttura e di altezza non superiore a 10 cm.

I supporti della struttura non devono essere dalla parte dove passa il cane durante la normale esecuzione.

Partenza e arrivo

Se si usa un sistema di rilevazione del tempo, esso deve essere posto più vicino possibile al primo e ultimo ostacolo; esso definisce la linea di partenza e di arrivo. Altrimenti il primo e ultimo ostacolo definiscono la linea di partenza e di arrivo.

Se un cane passa oltre il primo ostacolo sarà penalizzato con un rifiuto e il tempo manuale dovrà partire appena il cane passerà la linea di partenza **(questa è la linea del primo ostacolo di salto estesa fino al limite del ring su entrambi i lati).**

Deve esserci spazio a sufficienza (almeno 6 m.) per il cane alla partenza e all'arrivo.

A.5 Giudizi

Nessun concorrente dovrà impugnare la decisione del giudice la cui decisione è finale.

Vengono applicati due tipi di penalità:

- Penalità per errori sul percorso
- Penalità per il superamento del TPS

A.5.1 Penalità

a) Penalità per il superamento del TPS:

Il numero delle penalità di tempo è uguale all'ammontare di secondi per il quale il tempo impiegato eccede il TPS. Il tempo di percorso deve essere misurato con la precisione di 0.01 sec

b) Penalità di percorso

Tutti gli errori di percorso comportano 5 punti di penalità.

Il conduttore che si avvantaggia toccando il suo cane o gli ostacoli durante il percorso viene penalizzato di 5 punti ogni volta che si verifica

I seguenti errori sono pertinenti all'ostacolo che il cane si propone di superare

b.1) Caduta di ostacoli

Quando si sta superando un ostacolo, c'è un errore ogni volta che una parte dell'ostacolo (**palo, ala, mattonella...**) viene abbattuta (**5 penalità**).

Da notare che quando un ostacolo deve essere risuperato più tardi nel percorso, allora esso deve essere ricostruito in tempo dagli aiutanti (nessuna eliminazione)

b.2) Rifiuto

Sarà considerato rifiuto (5 punti) uno dei seguenti casi:

un cane che si ferma davanti a un ostacolo; un cane che si ferma durante il percorso; un cane **che aggira un ostacolo** o che corre attraverso un ostacolo, salta tra la ruota e il telaio- **o passa sotto il palo di un salto**; un cane che mette la testa o una zampa nel tunnel e poi si ritira. **un cane che salta sopra un tunnel o l'ala di un ostacolo; un cane che esegue un salto in lungo da un lato; un cane che corre sotto o salta sopra un ostacolo di contatto.**

Un cane può essere soltanto penalizzato con un rifiuto (per arresto di fronte ad un ostacolo, aggiramento di un ostacolo o passaggio attraverso un ostacolo o quando è sul lato dell'ostacolo che dovrebbe affrontare.

b.3).Zona di contatto

Sulla passerella, sulla bascula e sulla palizzata il cane deve obbligatoriamente mettere una zampa o almeno una parte della zampa sulle zone di contatto, sia nel salirvi che nel discendervi. In mancanza di ciò, ogni mancato contatto prevede una penalità di 5 punti. **Si considera che il cane abbia lasciato l'ostacolo quando tutte le 4 zampe sono sul terreno**

I rifiuti devono essere corretti; in caso contrario ci sarà l'eliminazione.

Altri errori: caduta o salto di un punto di contatto, il cane è penalizzato ma continua il percorso.

A.5.2 Errori specifici per ogni ostacolo

Ciascun tentativo di superare un ostacolo deve essere giudicato.

a) Salto doppio

Viene giudicato come il salto singolo.

b) Ruota collassabile

Se la ruota si apre in due parti quando il cane rifiuta = eliminazione

Se la ruota si apre in due parti quando il cane salta all'interno = errore (5 punti)

c) Salto in lungo

Camminare o correre nel salto in lungo, saltare da un lato in entrata o in uscita, non attraversare completamente l'ostacolo in senso longitudinale sarà penalizzato con un rifiuto (5 punti).

Rovesciare un elemento o posare una o due zampe sul terreno tra gli elementi sarà penalizzato di un errore (5 punti). **Nessun altro contatto è penalizzato.**

Il cane o il conduttore non devono essere penalizzati se toccano o rovesciano uno dei pali marcatori del salto in lungo, anche se questo provoca la caduta di uno degli elementi.

d) Passerella

Il cane che salta dall'ostacolo prima di aver toccato con quattro zampe la rampa discendente è penalizzato di un rifiuto (5 punti).

e) Bascula

Il cane che salta dalla bascula prima di aver superato l'asse di oscillazione **con quattro zampe** è penalizzato con un rifiuto (5 punti).

La bascula deve toccare terra prima che il cane la lasci, altrimenti è penalizzato di un errore (5 punti).

f) Palizzata

Il cane che salta dal piano inclinato prima di aver posato le quattro zampe sulla parte discendente è penalizzato di un rifiuto (5 punti).

Il cane che ha passato la cima della palizzata e tocca il terreno prima di aver toccato la rampa discendente è eliminato.

g) Tunnel

Quando si affronta un ostacolo da un lato, ogni tentativo non corretto di superare il tunnel (per esempio saltando al di sopra) è penalizzato con un rifiuto (5 punti)

h) Slalom

All'ingresso, il primo paletto deve trovarsi alla sinistra del cane, il secondo alla destra e così via.

Ogni entrata non corretta è penalizzata con un rifiuto, **anche quando il cane affronta l'ostacolo da un lato** (5 punti).

Per ulteriori errori il cane è penalizzato una sola volta, con una penalità (5 punti). Ogni errore deve essere corretto immediatamente o il cane può essere portato indietro al punto iniziale.

Affrontare più di due porte in senso contrario comporta l'eliminazione.

L'ostacolo deve essere completato correttamente prima di affrontare l'ostacolo successivo. In caso contrario verrà dichiarata l'eliminazione al successivo ostacolo.

A.5.3..Eliminazioni

Scorrettezza verso il giudice

Brutalità verso il cane

Superamento del Tempo Massimo di Percorso

Tre rifiuti.

Superare o toccare ostacoli fuori sequenza (incluso il passaggio sotto o sopra un ostacolo; tuttavia, passare sotto la palizzata o la passerella è consentito in caso di rifiuto di un tunnel posto sotto l'ostacolo)

Percorrere l'ostacolo in direzione sbagliata.

Se il cane abbatte o distrugge un ostacolo, prima di affrontarlo, così che non possa più farlo correttamente.

Se il conduttore abbatte o distrugge un ostacolo.

Il conduttore percorre un ostacolo lui stesso, o passa sopra o sotto un ostacolo.

Il conduttore tiene qualche cosa in mano.

Riposizionare il cane alla partenza dopo che il cane ha attraversato la linea di partenza (salvo diversa indicazione del giudice).

Il cane indossa un collare.

Il conduttore si ritira (salvo diversa indicazione del giudice).

Il cane esce dal ring o non è più sotto controllo.

Il cane mordicchia continuamente il conduttore.

Partire prima del segnale di start del giudice.

L'eliminazione comporta la squalifica e l'uscita immediata del conduttore e del suo cane (salvo diverse disposizioni del giudice). L'eliminazione deve essere indicata in modo chiaro dal giudice (fischio, ecc.).

Tutti i casi non previsti saranno risolti dal giudice, fermo restando che dall'inizio alla fine del concorso il giudice dovrà dare prova dello stesso comportamento o della stessa severità.

A.5.4..Casi di forza maggiore

In circostanze indipendenti dalla volontà del conduttore, (per esempi: ostacolo caduto, tessuto del tunnel morbido ingarbugliato), il giudice potrà fermare il conduttore. Dopo il ripristino dell'ostacolo l'esperto/giudice farà ripartire il cane dall'inizio del percorso.

Tutte le penalità ricevute sino a quel momento restano valide, ma non ci sarà più alcuna penalità sino al luogo di arresto.

Comunque, il conduttore deve applicarsi per affrontare il percorso nelle migliori condizioni.

Errori addizionali sono penalizzati solo dopo il punto in cui il conduttore è stato fermato.

A.6 Classifica / qualifica /brevetto di agility

Nelle prove agility, sono assegnate le seguenti "qualifiche":
da 0 a 5,99 punti di penalità totale Eccellente
da 6 a 15,99 punti di penalità totale Molto buono
da 16 a 25,99 punti di penalità totale Buono
più di 26 punti di penalità totale Non classificato

Per penalità totali si intende la somma delle penalità di percorso e delle penalità di tempo.
Il "Brevetto di Agility della FCI" sarà attribuito al cane che avrà ottenuto per tre volte la qualifica di Eccellente netto, con almeno due giudici diversi, nel corso di tre prove di Agility 1.

A.7 Risultati

Quanto segue sarà tenuto in conto per l'assegnazione dei posti in classifica

1. Penalità totali (di percorso + penalità di tempo)
- 2. Se il numero di errori è lo stesso, il cane più veloce è considerato primo**

Esempio: con TPS = 60 secondi

Cane	Penalità	Tempo	Penalità di tempo	Penalità totali	Piazzamento
7	5	58,71	0,00	5,00	2
12	0	65,00	5,00	5,00	3
18	5	57,25	0,00	5,00	1
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	5
2	5	65,00	5,00	10,00	6

A.8 Organizzazione di una competizione internazionale

I Comitati che intendono organizzare una prova di Agility internazionale devono:

1. procurarsi un terreno di almeno 20m x 40m.

La natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore (niente vetri rotti, chiodi, ecc).

2. designare un giudice appartenente all'Albo ufficiale dell' OCN appartenente ad un Paese riconosciuto dalla FCI;

3. nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della prova che includono:

- un assistente all'esperto/giudice che trascriva le penalizzazioni assegnate dall'esperto/giudice in modo che il giudice non abbia bisogno di staccare gli occhi dal cane
- 2 cronometristi incaricati del cronometrando del percorso (1 ufficiale e 1 per controllo di sicurezza);
- 2 segnatempo incaricati di prendere i tempi dei cani (1 titolare e 1 back up)
- 2 commissari di campo che saranno incaricati di ripristinare gli ostacoli fuori posto e ripristinare il tunnel morbido dopo ogni passaggio ;
- una segreteria di 2 persone (almeno) per trascrivere i risultati sui fogli di giudizio, stilare la classifica e compilare i libretti delle qualifiche;
- 1 commissario di ring che deve garantire un corretto ordine d'ingresso dei conduttori in modo da assicurare un regolare afflusso dei conduttori alla prova;
- una squadra (almeno 6 persone) per assicurare il montaggio e lo spostamento degli ostacoli seguendo le direttive del giudice.

- 4. Gli ostacoli e la precisione e posizionamento di ogni strumento di cronometrando devono essere conformi con questi regolamenti FCI**

A.9 Condizioni generali di ammissione alle prove

Potranno partecipare a:

a) Competizioni internazionali omologate dalla FCI valide per l'attribuzione del Brevetto di Agility FCI e **CACIAG**

Cani di tutte le razze, di età superiore ai 18 mesi, iscritti al libro genealogico del cane di razza o ad un libro delle origini riconosciuto dalla FCI, obbligatoriamente identificati (tatuaggio o microchip), i cui conduttori devono essere membri di un Club riconosciuto dall'Organizzazione Cinologica Nazionale (Kennel Club) affiliata alla FCI.

I partecipanti dovranno possedere un libretto di lavoro o una "licenza" **in corso di validità** rilasciata dalla loro OCN dove saranno annotati tutti i risultati dei concorsi.

Le cagne in estro sono autorizzate a competere nelle competizioni internazionali.

CACIAG è premiata solo in competizioni internazionali

b) Competizioni nazionali

tutti i cani di età superiore ai 18 mesi, con o senza pedigree; ma obbligatoriamente tatuati o muniti di microchip; i partecipanti dovranno possedere un libretto di lavoro o una "licenza" **in corso di validità** rilasciata dal loro Kennel Club dove saranno annotati tutti i risultati dei concorsi.

Cani non ammessi

- femmine in gravidanza
- cani apparentemente malati, feriti **o non in forma fisicamente**
- cani sotto effetto di droghe

I cani che provengono o che vanno in aree infette dalla rabbia devono essere in possesso di certificato antirabbico in corso di validità.

I conduttori/cani stranieri devono dimostrare di essere membri di un club affiliato a un OCN riconosciuto dalla FCI e che partecipano a competizioni ufficiali nel loro paese.

Un competitore che gareggia in un paese straniero quando ha perso il diritto di competere nel suo Paese, dovrebbe essere sottoposto ad un'azione disciplinare del proprio OCN.

E' richiesto da parte dei concorrenti un comportamento corretto e un abbigliamento adeguato.

Qualsiasi atto di brutalità contro il proprio cane, o cane altrui, da parte di un conduttore sarà severamente punito con squalifica immediata. Altri procedimenti potranno essere comunque presi a carico dell'interessato.

Il Comitato organizzatore si riserva il diritto di rifiutare qualsiasi iscrizione.

A.10 Tipi di prove, categorie e classi di lavoro

Sono previsti due tipi di prove:

1) Prove internazionali omologate dalla FCI

2) Prove nazionali omologate dai National Kennel Clubs

A.10.1. Prove internazionali omologate dalla FCI

Sono riservate ai cani di tutte le razze, di età superiore ai 18 mesi, iscritti a un libro di origini riconosciuto dalla FCI e che posseggono un libretto delle qualifiche o una licenza **in corso di validità** rilasciati dalle loro OCN.

Le prove CACIAG sono effettuate solo per i livelli più alti in ciascun paese.

Sono previste due tipologie di prove ufficiali omologate:

- a) Agility - comprendente gli ostacoli con zone di contatto-
- b) Jumping - senza gli ostacoli con zone di contatto

Queste classi sono divise in tre livelli

- a) Agility/Jumping 1: aperta solo a cani che non hanno ancora ottenuto il brevetto di Agility;
- b) Agility/Jumping 2: aperta solo a cani che hanno ottenuto il brevetto di Agility;
- c) Agility/Jumping 3: aperta solo a cani **che hanno raggiunto i requisiti nazionali per essere promossi al livello 3**. Che, per esempio, si sono classificati tre volte ai primi tre posti in prove di Agility 2 con qualifica di "Eccellente netto".

La retrocessione alla classe inferiore è possibile secondo quanto previsto dal regolamento di ogni Paese

Le regole si applicano per tutte le categorie – S, M e L - ad eccezione delle altezze dei salti per cui saranno usate le altezze specifiche per ogni categoria.

I risultati ottenuti alle prove omologate saranno trascritti nel libretto di lavoro o licenza e permetteranno l'accesso ai Campionati Nazionali, al Campionato del Mondo della FCI, seguendo i criteri delle OCN.

I risultati ottenuti nelle prove ufficiali sono registrati **nel libro dei record dei cani o in un registro dati allegato alla licenza dei cani** e consente la partecipazione ai Campionati nazionali, **come anche ai Campionati del Mondo** della FCI, seguendo i criteri delle OCN.

A.10.2. Prove nazionali omologate dai National Kennel Clubs

Aperto a cani sopra i 18 mesi di età, con o senza pedigree e in possesso di un libro registro valido o con licenza rilasciata dal proprio OCN

Lasciate all'iniziativa a ciascun paese, queste prove devono restare nello spirito dell'Agility e preservare la sicurezza del cane e del conduttore.

L'OCN può applicare le regole FCI agility o avere regole nazionali separate. Se sono predisposte regole separate, l'OCN deve provare ad attenersi alle regole FCI il più strettamente possibile.

Le regole nazionali possono determinare classi o categorie, così come i criteri per i quali i cani sono promossi o retrocessi di livello e altre possibili specificità nazionali.

B- CAMPIONATO DEL MONDO DI AGILITY DELLA FCI

B.1 Organizzazione

Il «Campionato del mondo di Agility» viene organizzato annualmente.

Al vincitore sarà attribuito il titolo di «Campione del Mondo di FCI Agility».

Di regola, la data per il Campionato del Mondo è il primo week-end di ottobre. Il Comitato Agility FCI deve approvare qualsiasi variazione a questa data.

Ogni OCN che voglia candidarsi all'organizzazione del «Campionato del Mondo di AGILITY» deve farne domanda al presidente della commissione di Agility della FCI almeno cinque anni prima della data prevista, con le seguenti precisazioni:

Nome dell'OCN candidata che includa nome e indirizzo del responsabile dell'evento

Luogo e data previsti

Descrizione e pianificazione dei servizi delle installazioni e del terreno scelto per il campionato.

Conferma che il Campionato si svolgerà secondo le specifiche FCI per il Campionato del Mondo.

Poiché il Campionato del Mondo di Agility rappresenta l'incontro al massimo livello degli Agilitisti dei paesi della FCI, il paese organizzatore dovrà impegnarsi a dare a questa manifestazione la risonanza e la dimensione degna di un «Campionato del Mondo».

Il paese ospite provvede a fornire tutti gli equipaggiamenti necessari. E' responsabile dell'accoglienza di tutti i competitori e di tutte le persone invitate.

Per creare una buona atmosfera, che contribuirà al successo dell'evento, sarà data speciale considerazione all'utilizzo di un buon commentatore durante l'evento.

I media (stampa, radio, televisione) dovranno essere contattati per dare a questo Campionato la pubblicità necessaria al fine di attirare la presenza di un grande pubblico con la finalità di promuovere l'Agility ed il cane di razza.

L'OCN organizzatrice è la sola responsabile nei confronti della FCI dell'organizzazione materiale del Campionato e prenderà tutte le misure necessarie ad assicurare il suo buono svolgimento.

Essa dovrà, almeno 6 mesi prima del campionato, invitare le altre OCN a partecipare, precisando loro la data limite per l'iscrizione e il numero massimo di partecipanti autorizzati e specificando la necessità di prevedere una divisa per ciascuna squadra.

La commissione d'Agility della FCI designerà un responsabile incaricato di verificare il rispetto del «Capitolato» consegnato agli organizzatori e l'esatta applicazione del Regolamento di Agility della FCI. Egli rappresenterà la commissione e la Società Organizzatrice dovrà sottoporre a lui il suo programma di organizzazione.

B.2 Prove

Le prove saranno giudicate secondo il Regolamento della FCI in vigore. Esse si svolgeranno su un terreno di **24 x 40 m.** con due giudici, di cui uno del paese organizzatore.

Il Campionato del Mondo di Agility consiste in:

a) 2 prove individuali

- 1 percorso di AGILITY con zone di contatto
- 1 percorso di JUMPING senza zone di contatto

I percorsi comprenderanno solamente ostacoli omologati.

La somma dei risultati delle due prove designerà il vincitore cui verrà attribuito il titolo di «Campione del Mondo di Agility». In caso di ex-aequo (per il primo posto solamente), si farà effettuare un terzo percorso come spareggio.

b) 2 prove a squadre

- 1 percorso di AGILITY con zone di contatto
- 1 percorso di JUMPING senza zone di contatto

I percorsi comprenderanno solamente ostacoli omologati.

Ogni paese partecipante potrà concorrere con una squadra per categoria, composta da 4 cani per categoria (un cane può essere inserito solo in un team). I due risultati (agility e jumping) dei migliori 3 cani in ogni percorso di ciascuna squadra saranno sommati per determinare la squadra vincente. La squadra vincente sarà chiamata 'Campione del Mondo di Agility a squadre'.

Dopo ogni percorso - individuale e di squadra – sarà controllato il numero di microchip del cane.

Cane bianco

Prima che i conduttori scendano sul percorso, il giudice fa partire un cane bianco (che non partecipa alla competizione) per verificare il percorso. Questo per ogni categoria.

Procedura di partenza

Una volta che il giudice abbia segnalato al conduttore di essere pronto, il conduttore ha 15 secondi per far partire il suo cane. Dopo di che il tempo parte automaticamente.

B.3 Iscrizioni

Per i Campionati del Mondo Agility, le OCN affiliate alla FCI (o quelle con un rapporto stretto come l'AKC, CKC ed il Kennel Club del Regno Unito), sono autorizzati a selezionare le squadre in base alle seguenti regole:

- I proprietari ed i conduttori devono avere la nazionalità o la residenza legale nel paese per il quale la sua/il suo cane partecipano. Spetta alle OCN determinare la residenza del proprietario e conduttore. In caso di doppia nazionalità, può scegliere uno dei due paesi senza restrizioni: tuttavia può competere solo per un paese.
- Il cane deve avere un pedigree riconosciuto dalla FCI. Deve essere stato iscritto nel libro genealogico (o annessi) della OCN per la quale gareggerà per un periodo di almeno 6 mesi.
- Ogni conduttore può concorrere con un massimo di quattro cani.
- **Il cane deve avere un età di almeno 24 mesi al giorno della competizione per essere dichiarato idoneo a partecipare al Campionato del Mondo (lo stesso è stabilito per gli European Open e per gli Junior European Open).**

In caso sorgano delle difficoltà, ci si deve rivolgere al Consiglio Generale della FCI.

Ogni paese può iscrivere il seguente numero di cani:

- Negli «Individuali»: complessivi 9 cani di categoria S, M o L di cui 6 al massimo per categoria.
- Nelle gare «Squadre»: 1 squadra di 4 cani per ogni categoria.

Nota: I vincitori negli «Individuali» (categorie S, M e L) del Campionato dell'anno precedente (stessi cane e conduttore) saranno selezionati d'ufficio per difendere il loro titolo. Questi cani saranno semplicemente aggiunti al numero di cani autorizzati per il loro paese.

Per qualificarsi al Campionato del Mondo, i cani devono aver ottenuto una qualifica "Eccellente" o almeno "Molto Buono" in 3 gare ufficiali in classe Agility 2 o Agility 3.

Le OCN possono utilizzare altri criteri di selezione.

Le OCN devono inviare, entro il termine stabilito, i formulari di iscrizione debitamente compilati e firmati alla Società Organizzatrice. Esse devono designare, allo stesso tempo, un «capitano», unico responsabile della squadra nei confronti della Società Organizzatrice.

B.4 Ostacoli

Devono essere disponibili 2 percorsi completi, comprendenti ciascuno i seguenti ostacoli regolamentari :

14 salti a barre (diametro delle barre da 4 a 5 cm) , 1 ruota (*ruota collassabile raccomandata*), 1 muro o viadotto, 1 passerella, 1 palizzata, 1 bascula, 1 slalom, 1 salto in lungo, ~~2~~ **3** tunnels rigidi, 1 tunnel morbido. **Possano essere usate zone di contatto elettroniche.**

B.5 Controllo veterinario

Ogni cane sarà sottoposto a un controllo veterinario verrà effettuato prima dell'inizio della gara, con verifica dei certificati di vaccinazione anti-rabbica. I cani che provengono o vanno in una

regione infestata dalla rabbia dovranno essere muniti di certificati anti-rabbia in corso di validità emessi dai loro veterinari.

I cani malati o feriti o le cagne in periodo di gestazione non saranno ammessi alla gara. Le femmine in calore potranno essere ammesse; **esse partono secondo l'ordine assegnato.**

B.6 Libretto delle qualifiche

Ogni cane deve avere un libretto delle qualifiche o licenza, che deve obbligatorio e deve essere consegnato alla Commissione Organizzatrice prima dell'inizio delle gare.

B.7 Giuria

La commissione di Agility della FCI nominerà 2 giudici qualificati, di cui uno straniero rispetto al paese organizzatore e un giudice assistente (riconosciuto dalla FCI). I due giudici nominati saranno incaricati di giudicare i percorsi. Il giudice/assistente avrà solo l'incarico di giudicare la zona di contatto di salita della passerella.

Le decisioni del giudice sono definitive e inappellabili.

Le spese dei giudici sono definite nelle 'Specifiche per il Campionato del Mondo di Agility' della FCI. L'organizzatore deve fornire al giudice straniero un interprete in una delle quattro lingue FCI (francese, inglese, tedesco o spagnolo).

I cani ammessi alle categorie Medium e Small al Campionato del Mondo di Agility sono sottoposti a misurazione. Tre giudici di misura sono designati dal Comitato FCI Agility.

Se risulta che un cane è stato ammesso nella categoria sbagliata, sarà estromesso dalla competizione.

B.7 Specifiche

Il Comitato organizzatore deve rispettare e interpretare correttamente il regolamento FCI che elenca tutti i doveri e le responsabilità del Comitato.

La versione in inglese di questo regolamento e' quella autentica.

Le parti in grassetto sono state approvate dalla Commissione Generale FCI a Praga, in Aprile 2017. Queste nuove regole saranno in vigore dal 1 Gennaio 2018.